

## Social Media



- Für sowohl jüngere als auch ältere Gruppen geeignet

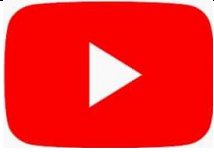





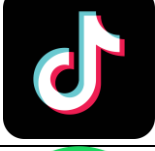


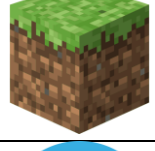




## Material







- Stifte & Papier

## Ablauf

- Anschuggerle
- Material: Liste
- Spiel: alle Spieler\*innen stellen sich in einer Reihe auf. Nacheinander werden Social Media Plattformen vorgelesen. Der\*die Spieler\*in, der\*die die genannte Social Media Plattform benutzt, geht einen Schritt nach vorne.
- Liste:
  - YouTube
  - Instagram
  - Pinterest
  - Twitter
  - TikTok
  - Skype
  - Zoom
  - Reddit
  - LinkedIn
  - Wattpad
  - Telegramm
  - Snapchat
  - Discord
  - Twitch
  - Tumblr
  - WhatsApp
  - Spotify
  - Minecraft
  - Netflix
  - Facebook
  - Wikipedia
- Auswertung: Was überrascht euch? Was fällt euch auf?

- Als nächstes werden die ausgeschnittenen Kärtchen als Teamarbeit in Kategorien und dem Logo zugeordnet. Einzelne Netzwerke können zu mehreren Kategorien gehören. Ordnet es so an, dass alles ersichtlich ist.

YouTube		Instagram	
Skype		Zoom	
Pinterest		Reddit	
Twitter		LinkedIn	
TikTok		Wattpad	
Spotify		Netflix	
Ao3		Minecraft	
Facebook		Telegramm	
Snapchat		WhatsApp	
Tumblr		teamspeak	

Twitch		Discord	
Deezer		Apple Music	
Wikipedia		crunchyroll	
Konferenz Tools		Messengerdienste	
Entertainment		Spiele	
Inspiration		Musik	
Film		Wissenschaft	

### **Chancen und Risiken**

- Material: Stifte Papier
- Zuerst wird in Einzelarbeit Ideen gesammelt was für Chancen und Risiken die Nutzung von Social Media mit sich bringt.  
nach 10 Minuten werden die Ergebnisse zusammen getragen und diskutiert
- Zur Ergänzung:

Chancen	Risiken
<u>Kommunikation:</u> so werden mehr Kontakte über größere Distanz freigeschaltet. Die Vernetzung ist heute einfacher denn je. Internetfreundschaften, oder Freundschaften, die sonst gar nie entstanden wären, bekommen hier eine Grundlage.	<u>Fake News:</u> bei einem so großen Fluss an Informationen ist es quasi unmöglich alle Unwahrheiten herauszufiltern.
<u>Information:</u> wir haben durch die Sozialen Netzwerke mehr Zugriff auf Informationen denn je. Ob es Nachrichten sind, oder nur Fun Facts	<u>Sucht/Zeitverlust:</u> Durch den Aufbau der Sozialen Netzwerke können Süchte entstehen FOMO (Fear of missing out) ist nur eines der vielen Beispiele.
<u>Inspiration:</u> Soziale Medien wie Pinterest spielen sehr in die Karten der eigenen Kreativität. Im Internet können wir uns die Ideen holen, auf die wir sonst nie gekommen wären	<u>Datenschutz:</u> Durch Daten Lecks können persönliche Daten an die Öffentlichkeit gelangen. Ob das jetzt die Algorithmen sind, die deine Interessen speichern oder ob es dein Standort ist, der ersichtlich

	wird.
<u>Talente teilen:</u> wenn ein Talent von deiner Umgebung nicht wertgeschätzt wird, kann man sich auf Social Media Plattform eine Nische schaffen, wo Feedback eingeholt werden kann.	<u>Für immer im Netz:</u> Daten aus dem Netz können nie so wirklich gelöscht werden.
<u>Kooperation:</u> Dank Social Media konnten wir die Pandemie gut meistern. Es wurde uns möglich, auch von verschiedenen Orten trotzdem zusammen zu arbeiten.	<u>Verzerrtes Bild:</u> Influencer*innen zeigen sich im Netz nur von ihrer perfekten Seite. So wird ein falsches Bild erzeugt und Minderwertigkeitskomplexe entstehen bei denen, die dieses falsche Bild auf sich projizieren.
<u>Forschung und Gesundheit:</u> die Verbreitung von Forschungsergebnissen geht jetzt viel weiter und schneller. So kann die Forschung schneller vorangetrieben werden, wenn nicht alle zur gleichen Zeit am gleichen herum forschen und nicht mehr bei null anfangen müssen.	<u>Anonymität:</u> Durch die Anonymität entstehen viele Probleme. Cybermobbing, Catfishing, etc. ein hate Kommentar ist schnell verfasst und sich als jemand anderes ausgeben ist auch sehr einfach.
<u>Einsamkeit bekämpfen:</u> gerade im Seniorenalter, wenn die Mobilität abnimmt, kann Social Media eine Chance sein, Einsamkeit zu bekämpfen.	<u>Cancel culture:</u> dadurch dass sich Informationen und falsche Informationen so schnell verbreiten können, kann sich auch eine rufmordende Information schnell verbreiten.
<u>Jobmöglichkeit:</u> da ein großer Teil von Social Media auch Unterhaltungselektronik miteinschließt, ist ein Job als Entertainer und Kontentcreator nicht abwegig.	<u>Gesundheit:</u> durch die lange Bildschirmzeit treten viele Gesundheitsrisiken auf. Zum einen können bei über den Computer beugen Rückenschmerzen entstehen. Außerdem zeichnet sich ab, dass Jugendliche mit langer Bildschirmzeit dazu tendieren Brillen zu brauchen, da sie ihre Augen darauf trainieren, nur in die Nähe schauen zu müssen.
<u>Marketing Möglichkeiten:</u> von Werbung über einen Onlineshop bis zu Kunden aus aller Welt helfen die Social Media Publikationen dem	

Marketing	
<u>Entertainment:</u> Unterhaltungselektronik hat früher auf dem Fernseher stattgefunden. Jetzt läuft in den jüngeren Generationen alles über Social Media	
<u>Lernen:</u> Erklärvideos aus dem Internet sind ein einfacher Weg sich neue Dinge/Themen anzueignen	

**Wie würde sich euer Leben ohne Social Media verändern?**

- Material: Stifte Papier
- Es wird wieder zuerst 10 Minuten überlegt.
  - Was wird leichter was wird schwerer?
  - Wie beeinflusst es Freundschaften?
  - Verändert sich eure Nutzung der Freizeit?
  - Wie hätte die Pandemie ausgesehen ohne Zoom, Teams und dergleichen?
- Anschließend wird Reihum erzählt was sich verändern würde.

**Auswertung**

- Material:-
- Was nehmt ihr mit?
- Was macht ein nachdenklich?
- Was war neu?
- Was möchtet ihr ändern? Möchtet ihr was ändern?