

Vertrauen



- Für jüngere Gruppen geeignet. Ab 4 Personen spielbar.

Material

- Augenbinden für die Hälfte der Spieler.

Ablauf (Spiel: 7 Geheimnisse)

- Alle Teilnehmenden finden sich zu zweit zusammen.
- Jeweils einer der beiden bekommt die Augen verbunden.
- Der/Die Blinde wird dann von seinem/r Partner*in eine Strecke durch das Haus oder über das Gelände geführt. Der Weg sollte nicht allzu kompliziert sein.
- Unterwegs zeigt der/die Sehende dem/der Blinden 7 Geheimnisse (7 Dinge).
→ z.B. eine Türklinke, ein markanter Stein, eine Blume, ...
- Der/Die Blinde muss versuchen den Weg zurück zu finden und dabei alle 7 Geheimnisse lüften, die er/sie vorher ertastet hat.
- Der/Die Partnerin kann ihm/ihr dann sage, ob es richtig war.
- Zurück am Startpunkt können die beiden die Rollen tauschen.

Kurze Reflexion zu dem Vorhergehenden

- Wie ist es euch dabei ergangen?
- War es angenehm/unangenehm?
- In welcher Rolle habt euch wohler gefühlt: blind geführt zu werden oder den Blinden führen?

Impulse für ein Gespräch

- Was hält dich im Leben?
- Wer hält dich?
- Wann brauchst du Halt?
- Wie kannst du Halt geben?

Abschließende Worte

- Es ist wichtig zu zeigen, dass es im Leben immer wieder Situationen gibt, in denen jeder von uns „Halt“ braucht.
- Macht euch bewusst, dass eure Gruppe ein Ort für Halt, Sicherheit und Vertrauen sein kann.
- Wichtig ist dabei, dass wir selbst nicht blind durch die Gegend laufen und diejenigen übersehen, die vielleicht gerade durch uns einen Halt suchen.
- Aber auch hier wird in einem Spiel deutlich: das kann aber auch eine Überforderung darstellen.