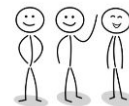


Die perfekte Minute



Material

- Abhängig von den ausgewählten Minispielen

Ablauf

- In verschiedenen Mini-Games können die Spieler*innen ihre Geschicklichkeit, Feinmotorik und Koordination unter Beweis stellen. Das Spielprinzip ist ganz einfach: Die Spieler*innen haben genau eine Minute Zeit zur Erfüllung einer gegebenen Aufgabe.
- **Vorbereitet oder ab ins kalte Wasser:**
Man kann die Spieler*innen vorher üben lassen. Stellt die Spiele z.B. morgens vor und teilt ein, wer welches Spiel macht. Bis zum Abend kann sich jede*r dann auf die Disziplin vorbereiten. Habt ihr eine spontane Aktion oder eine Gruppe, die mit kniffligen Aufgaben schnell zurecht kommt? Dann könnt ihr die Mitspieler*innen auch ins kalte Wasser werfen und die Spiele ohne Vorbereitung spielen lassen.
- **Aufteilung:**
Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt. Jeweils ein Kind der Gruppe muss innerhalb einer Minute eine Aufgabe (Minispiel, z.B. Eierlauf, Torwandschießen, Wassertransportieren etc.) lösen, damit die Gruppe eine Runde weiterkommt. Jede Gruppe hat zu Beginn drei Leben.
- **Einsatz als Warm Up:**
Ihr müsst mit den Spielen nicht gleich einen ganzen Abend gestalten. Wie wäre es denn z.B., wenn bei einem längeren Ausflug jeden Morgen ein Spiel durchführt oder zu Beginn eurer Gruppenstunde die Aufgabe der letzten Woche lösen lasst?
- **Maße, Zahlen und Mengen:**
Die in den Aufgaben angegebenen Maße, Zahlen und Mengen sind aus den Spielen mit in der Regel erwachsenen Teilnehmern entliehen. Guckt, bevor ihr ein Spiel anleitet, auf die Teilnehmer*innen. Vielleicht reicht es auch, wenn ein Ball über eine kürzere Distanz befördert werden muss oder etwas nicht ganz so hoch ist. Im Nachhinein könnt ihr als Ansporn immer noch Werte erhöhen. Zu hohe Ziele von vornherein frustrieren die Kinder jedoch eher. Wichtig ist, wie bei allen Spielen: Viel Spaß haben!

- **Wie gewinnt man?:**

Jede Gruppe hat zu Beginn drei Leben. Das jeweilige Spiel wird vorgestellt. Die Gruppen entscheiden, wer antritt; allerdings müssen erst alle Spieler gespielt haben, bevor ein Spieler zum zweiten Mal drankommt. Die Spieler der einzelnen Gruppen versuchen nacheinander, innerhalb einer Minute das Spiel zu schaffen. Gelingt das, ist die Gruppe eine Runde weiter. Gelingt das nicht, verliert die Gruppe ein Leben und hat – sofern noch Leben übrig sind – einen weiteren Versuch mit einem neuen Spieler. Gewonnen hat die Gruppe, die am Ende übrig ist. Sind nach 10 Spielen mehrere Gruppen übrig, gibt es mehrere Sieger.

Links mit Spielinspirationen

- <https://www.schule-mewo.ch/public/upload/assets/7202/Spiele-aus-Die-perfekte-Minute.pdf>
- <https://www.vlamingo.de/1-minute-game/>