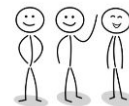


Virus oder Schema



- Geeignet für Spieler von 6-25 Jahren
- Kommunikations- und Ratespiel

Ablauf

- Die Spieler stehen oder sitzen im Kreis. Ein Spieler verlässt den Raum, während die verbleibende Gruppe ein »Virus« festlegt – eine geheime Regel, nach der geantwortet wird.
- Beispiel: es wird immer für den Spieler zur rechten geantwortet. Sobald das »Virus« festgelegt wurde, wird der draußen wartende Spieler zurückgerufen, die mittels Ja/Nein-Fragen versucht, das Virus zu entschlüsseln. Beispiel: »Hast du schwarze Schuhe an?« Oder »Trägst du eine Brille?«
- Diese Frage muss der Gefragte richtig beantworten. Macht der Gefragte jedoch einen Fehler, d.h. er sagt, er trage eine Brille, wenn es nicht dem Virus entspricht, ruft die gesamte Gruppe »Virus« und jeder muss sich einen neuen Platz suchen. Danach geht das Fragen weiter.
- Der Fragende hat dreimal die Chance, eine Hypothese zum Virus aufzustellen. Schafft er es, das Virus zu erraten, gewinnt er. Schafft er es nicht, ist das Spiel vorbei und das Virus wird verraten und der Ratende hat verloren.
- **Variation "Schema":**
Mit einem Antwort-Schema sind komplexere Viren möglich, wie das Wechseln von Wahrheit zu Lüge basierend auf bestimmten Signalen. Dabei sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt.

Beispiele:

- Immer für die Person gegenüber antworten.
- Wenn Person XY die Beine überschlägt, wird für die Person zur Linken geantwortet.

Tip: setze ein Zeitlimit oder gib Tipps, wenn es länger dauert.